Cycle OF : Digital et interactivité en formation

Fiche technique

Secteurs
Tous secteurs

Public
Dirigeant(e)s / Chargé(e)s de développement / Responsables de formation

Durée
3 jours

Organisme de formation
➔ PARADOXES

Lieux & dates

➔ **Groupe 1**
annulé
Les 15 & 16 mars 2018
+ Le 30 mars 2018

➔ **Groupe 2**
paris
Les 3 & 4 mai 2018
+ Le 14 mai 2018

➔ **Groupe 3**
paris
Les 17 & 18 sep. 2018
+ Le 5 octobre 2018

Interlocuteur Opco Santé

laurence SERRES
laurence.serres@unifaf.fr
0146004186

Partenariat & cofinancement

➔ **FPSPP**

Contexte

Diversifier et digitaliser la formation est devenu un enjeu majeur pour tous les organismes de formation, et notamment au sein du secteur sanitaire et social à but non lucratif. Il s'agit plus que jamais de définir des priorités d'action, choisir et combiner des modalités pédagogiques, adapter l'ingénierie et construire de nouveaux gestes professionnels et de nouvelles compétences (du PIF à la mise en place d'un community management adapté).

Nous vous proposons un module de trois jours permettant de vivre très concrètement ces nouvelles pédagogies et de repenser ses pratiques. Ce module est particulièrement destiné aux personnes qui doivent construire des dispositifs multimodaux, assurer la réingénierie d'un dispositif multimodal ou conduire un plan d'actions de digitalisation des pratiques.

Objectifs

A l'issue de la formation, le stagiaire sera en capacité de :

➔ Disposer d'un panorama des nouveaux modes d'apprentissage et les combiner de manière pertinente
➔ Maîtriser la conduite de projet d'un dispositif multimodal
➔ Repenser la place du présentiel, le rôle et les compétences du formateur
➔ Construire une stratégie digitale
➔ Identifier concrètement comment investir le sujet : performance pédagogique, économique, de déploiement… Quels critères de choix et de priorisation ? Pour quelle optimisation ?

Prérequis

Etre en poste dans un organisme de formation depuis plus de 6 mois.

Contenu

➔ Vers une nouvelle définition plurielle de la notion d'action de formation
➔ Identifier les étapes et les grandes évolutions : de la FOAD vers la multimodalité
➔ Identifier les différentes phases d'un projet multimodal (Puzzle Interactif)
➔ Découvrir les principales modalités de formation et savoir les conjuguer
➔ Cadrer un projet multimodal (étude de cas)
➔ Baser ses conceptions sur les théories de l'apprentissage et la connaissance de l'adulte apprenant
➔ Identifier le champ du possible
➔ « Designer » un dispositif de formation multimodal
➔ Sécuriser et optimiser le déploiement
➔ Evaluer la multimodalité